



FEDERAÇÃO PARAIBANA DE FUTEBOL

A ARBITRAGEM PARAIBANA
"BUSCA INCESSANTE PELA EVOLUÇÃO"
2024-2025



CONSIDERANDO, as Leis Federais nº 9.615 de 24/03/98 artigo 88; nº 12.867 de 10/10/13; nº 14.597 de 14/06/2023; **CONSIDERANDO** Ofício Circular nº 336/CEAF-PB de 18/09/2023 Diretrizes e Protocolos das Avaliações; **CONSIDERANDO**, Ofício Circular nº 274/CEAF-PB de 24/09/2024 Calendário das Avaliações Habilitadoras Teóricas; **CONSIDERANDO**, a TEMPORADA DA ARBITRAGEM PARAIBANA DE 2025;

AVALIAÇÃO HABILITADORA TEÓRICA - CORREÇÃO

Nome Completo: _____

Data: 08/11/2024

Assinatura: _____

Nota: _____

Instrução para responder de acordo com as Normas e Procedimentos da EAF;

* Avaliação é sua, não consulte nenhum material e/ou colegas, e/ou instrutores; * Deverá assinar a primeira folha e rubricar as demais; * Deverá marcar com caneta Azul ou Preta as respostas; * Caso rasure a questão, será anulada;

1ª) "NOTAS SOBRE A REGRA DE JOGO 24/25 " Quais são as línguas oficiais em que a IFAB publica as Regras de Jogo?

Resp. A - INGLÊS B - FRANCÊS C - ALEMÃO D - ESPANHOL

2ª) " REGRA 1 - O CAMPO DE JOGO " Seguindo as marcações do Campo de Jogo deve ser?

A - () Retangular e marcado com linhas pontilhadas

B - () Quadrado e marcado com linhas contínuas

C - (X) Nenhuma das respostas acima A e B. O campo de jogo deve ser retangular e marcado com linhas contínuas....

3ª) " REGRA 2 - A BOLA " O texto da Regra de Jogo 24/25 menciona em BOLAS ADICIONAIS, sua utilização deve ser controlada pelo?

A - (X) Árbitro

B - () Quarto Árbitro

C - () Delegado da Partida

4ª) " REGRA 3 - OS JOGADORES ". Se um jogador trocar de posição com o goleiro sem autorização, o árbitro constatar com a bola em jogo, o que ele " árbitro " deve fazer?

Resp: permitirá que o jogo continue; advertirá com CA ambos os jogadores assim que a bola sair de jogo,

5ª) " REGRA 4 - O EQUIPAMENTO DOS JOGADORES " Os jogadores não poderão usar equipamentos nem qualquer artigo que for perigoso. Quando mencionado em perigoso, visamos a ?

A - () Outros equipamentos

B - () Comunicação eletrônica

C - (X) Segurança - Item 1. Da Regra de Jogo

6ª). " REGRA 5 O ÁRBITRO ". Assinale alternativa mais completa;

A - () controlará o jogo em colaboração com o delegado da partida;

B - (X) controlará o jogo em colaboração com os outros membros da equipe de arbitragem;

C - () controlará o jogo em colaboração com as equipes;

7ª). " REGRA 6 OS OUTROS MEMBROS DA EQUIPE DE ARBITRAGEM"- Árbitros Assistentes tem a tarefa de indicar ". Assinale alternativa mais completa

A - () se a bola saiu completamente do campo de jogo e qual equipe corresponde executar, o tiro de meta ou o arremesso lateral;

B - () se a bola saiu completamente do campo de jogo e qual equipe corresponde executar o escanteio ou o tiro de meta;

C - (X) se a bola saiu completamente do campo de jogo e qual equipe corresponde executar o escanteio, o tiro de meta ou o arremesso lateral;

Federação Paraibana de Futebol

Av. Deputado Odon Bezerra, 580, Tambiá, João Pessoa – PB, CEP 58020-500 – CNPJ: 08.952.616/0001-74

Fone 83.3241-4435 E-mail: ceaf.arbitragem.pb@gmail.com site: www.federacaopbfutebol.com.br



FEDERAÇÃO PARAIBANA DE FUTEBOL

A ARBITRAGEM PARAIBANA "BUSCA INCESSANTE PELA EVOLUÇÃO" 2024-2025



8ª). "REGRA 7 A DURAÇÃO DO JOGO". O Quarto Árbitro indicará o tempo mínimo de acréscimo decidido por quem e qual o tempo de jogo? Assinale alternativa mais completa;

A - () pelo delegado da partida, final do último minuto de cada tempo;

B - () pelos os outros membros da partida da equipe de arbitragem, final do último minuto de cada tempo;

C - (X) pelo árbitro da partida, final do último minuto de cada tempo;

9ª). "REGRA 8 O INICIO E O REINICIO DE JOGO" Em todos os tiros de saída O árbitro deverá proceder Assinale " V " Verdadeira ou " F " Falsa:

A - (V) todos os jogadores, exceto aquele que executar o tiro de saída, deverão se encontrar na própria metade do campo;

B - (F) o árbitro dará um sinal ao goleiro, aguardando sua autorização;

C - (V) a bola deverá estar imóvel sobre a marca central;

10ª). "REGRA 9 A BOLA EM JOGO E FORA DE JOGO"- Descreva uma situação de Bola fora de Jogo;

RESP: 1 - tiver ultrapassado completamente a linha de fundo ou a linha lateral, seja pelo chão ou pelo alto; 2 - o jogo tiver sido paralisado pelo árbitro; 3 - tocar em um membro da equipe de arbitragem, permanecer no campo de jogo e: * uma equipe iniciar um ataque promissor; ou * a bola entrar diretamente na meta; ou * houver a mudança da equipe que tem a posse da bola.

11ª). "REGRA 10 A DETERMINAÇÃO DO RESULTADO DE UM JOGO ". Assinale alternativa mais completa;

A - (X) Um gol será considerado valido quando a bola tiver ultrapassado completamente a linha de fundo entre as traves e por debaixo do travessão, desde que a equipe que marcou o gol não tenha cometido uma infração.

B - () Um gol será considerado valido quando a bola tiver ultrapassado a linha de fundo entre as traves e por debaixo do travessão, desde que a equipe que marcou o gol não tenha cometido uma infração

C - () Um gol será considerado valido quando a bola tiver ultrapassado completamente a linha de fundo entre as traves e por debaixo do travessão, através do goleiro que arremessou a bola com a mão diretamente na meta adversária

12ª). "REGRA 11 O IMPEDIMENTO" Não haverá infração por impedimento quando um jogador receber a bola diretamente?

Resp. A - um tiro de meta B - um arremesso lateral C - um escanteio

13ª). "REGRA 12 FALTAS E CONDUTAS INCORRETAS " Um tiro livre direto será concedido se, segundo o julgamento do árbitro, um jogador cometer uma das seguintes infrações contra um adversário de qual maneira?

Resp. A - imprudente B - temerária C - uso de força excessiva

14ª). "REGRA 13 OS TIROS LIVRES " Quais os tipos de tiros livres ?

Resp. A - diretos B - indiretos

15ª). "REGRA 14 O TIRO PENAL ". Resultado do Tiro Penal – Quadro-resumo Assinale " V " Verdadeira ou " F " Falsa:

A - (V) Infração por goleiro: Gol: GOL

B - (F) Goleiro e Batedor cometem a mesma infração ao mesmo tempo: Não gol: Tiro Livre Direto e Cartão Amarelo para o batedor

C - (V) Bola chutada para trás: Não gol: Tiro Livre Indireto

16ª). "REGRA 15 O ARREMESSO LATERAL " no momento de arremessar a bola, o arremessador deve ? : Cite uma situação

Resp. 1 - estar de pé e de frente para o campo de jogo; 2 - colocar parte de cada pé sobre a linha lateral ou no chão fora do campo de jogo; 3 - arremessar a bola com as duas mãos, passando-a por trás da cabeça e por cima dela, no ponto em que a bola saiu do campo de jogo,

17ª). "REGRA 16 O TIRO DE META " Se, após a bola estar em jogo, o batedor tocar nela novamente com os pés antes de ela tocar em outro jogador, será concedido um tiro livre indireto para a equipe adversária.

18ª). "REGRA 17 O ESCANTEIO " É permitido marcar um gol diretamente a partir de um escanteio, contra equipe adversária?

A - (X) SIM B - () NÃO

Federação Paraibana de Futebol

Av. Deputado Odon Bezerra, 580, Tambiá, João Pessoa – PB, CEP 58020-500 – CNPJ: 08.952.616/0001-74

Fone 83.3241-4435 E-mail: ceaf.arbitragem.pb@gmail.com site: www.federacaopfbfutebol.com.br



FEDERAÇÃO PARAIBANA DE FUTEBOL

A ARBITRAGEM PARAIBANA
"BUSCA INCESSANTE PELA EVOLUÇÃO"
2024-2025



19ª). " REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES (RGC - CBF 2024 " Artigo 9º - Compete ao Árbitro, cite 2(dois) itens;
Resp: I - **apresentar-se juntamente com seus assistentes regularmente uniformizados para o exercício de suas funções, seguindo os padrões de trabalho exigidos pela CA;** II - **chegar ao estádio com antecedência mínima de 2(duas) horas do início da partida;** III – **identificar o chefe do policiamento em serviço para possíveis contatos e acesso ao campo, se houver necessidade;** IV - **entrar em campo pelo menos 10 (dez) minutos antes do início da partida e 3(três) minutos antes do início do segundo tempo, salvo se houver disposição diversa pela DCO;** V – **vistoriar todos os equipamentos do campo de jogo tão logo adentrar ao estádio e antes do início da partida;** VI – **providenciar, com auxílio dos Oficiais de Partida, para que 20 (vinte) minutos antes do horário marcado para o início da partida, todas as pessoas não credenciadas sejam retiradas do campo de jogo e das áreas adjacentes ao gramado, e, ainda, que as pessoas credenciadas ocupem os locais reservados para sua permanência;** VII – **providenciar, com auxílio dos Oficiais de Partida, para que no banco de reservas só estejam, além do máximo permitido de 12(doze) atletas suplentes, mais 6(seis) pessoas componentes da comissão técnica de cada um dos Clubes, a saber, o treinador, o assistente técnico do treinador, o preparador físico, o médico, o massagista e o treinador de goleiros, vedada a presença de dirigentes no banco de reservas, mesmo que queiram usar qualquer uma das funções técnicas anteriormente mencionadas;** VIII – **tomar as medidas necessárias para que, independentemente da obrigatória execução de hino, as equipes ingressem em campo com antecedência mínima de 9 (nove) minutos do horário previsto para o início da partida, salvo se houver previsão diversa pela DCO, fazendo-se a contagem regressiva (countdown) padrão;** IX – **controlar o tempo de entrada das equipes em campo nas competições com obrigatoriedade de hino e protocolo, usando a contagem regressiva (countdown) padrão;** X – **cumprir integralmente a contagem regressiva (countdown) padrão;** XI – **providenciar para que, antes de exauridos 13 (treze) minutos de intervalo, os atletas de ambas as equipes se apresentem para o segundo tempo da partida;** XII – **interromper momentaneamente a partida para a realização da parada médica, caso necessário, de acordo com a Diretriz Técnica divulgada pela CBF;** XIII – **autorizar o início da partida mediante conferência da pré-escala assegurando-se de que todos os atletas relacionados na súmula tenham sido devidamente identificados pelo Delegado do Jogo e quarto árbitro, mediante apresentação e conferência de documento de identidade expedido pela Federação ao Clube esteja filiado ou, na ausência deste, mediante apresentação de qualquer outro documento com valor legal no país, desde que apresente foto capaz de identifica-lo;** XIV – **em conjunto com o Delegado do Jogo, verificar e zelar pelo cumprimento das disposições médicas e demais determinações contidas na Diretriz Técnica da CBF.**

20ª). " DIRETRIZES TÉCNICAS COMPETIÇÕES - CBF 2024 " COUTDOW em acordo com o REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES RGC - CBF 2024 em seu artigo 9º. O Árbitro deverá entrar em campo pelo menos com quantos minutos antes do início da partida?

Resp: **IV - entrar em campo pelo menos 10 (dez) minutos antes do início da partida.**

C A M P E O N A T O
PARAIBANO
2024

Federação Paraibana de Futebol

Av. Deputado Odon Bezerra, 580, Tambiá, João Pessoa – PB, CEP 58020-500 – CNPJ: 08.952.616/0001-74
Fone 83.3241-4435 E-mail: ceaf.arbitragem.pb@gmail.com site: www.federacaopbfutebol.com.br